

VIDEOJUEGOS Y ADOLESCENTES

¿Qué problema suponen para los adolescentes? ¿De qué manera les puede afectar?

Los videojuegos se han ideado como una forma de entretenimiento para niños y adolescentes, sin embargo también pueden emplearse como elementos educativos.

Esencialmente son una actividad mediante la cual, los adolescentes **disfrutan de reacciones emocionales muy intensas**; fundamentalmente, tensión, ansiedad, y, en muchos casos ira.

El uso frecuente de los videojuegos constituye un riesgo grave para...

... el fracaso o el bajo rendimiento escolar, ya que se reduce el tiempo de estudio, puesto que es preferible dedicar el tiempo a jugar que a estudiar (como siempre ha sucedido)

... perturbar el normal desarrollo del proceso de socialización al reducirse el número de interacciones con iguales, ya que el juego se desarrolla en el cibercafé o en la casa, aislado de otras personas.

... desarrollo de comportamientos adictivos.

... la adquisición y la consolidación de actitudes racistas, sexistas, violentas, etc.

¿Qué deben tener en cuenta los padres sobre el uso y contenido de los videojuegos?

... determinar el tiempo máximo de juego en casa.

... comprobar que no se amplia el tiempo en cibercafé o en casas de amigos.

... seleccionar los contenidos de los videojuegos excluyendo o prohibiendo los que fomenten las actitudes no deseables.

... promover el uso de videojuegos que estimulen las actitudes positivas y las destrezas de razonamiento o simplemente de entretenimiento.

... favorecer el uso de videojuegos de participación en el que juegan varios amigos.